

# プログラミング

わたし せいかつ なか おお そんざい  
いま、私たちの生活の中でコンピューターはとても大きな存在です。  
では、コンピューターはどうやって動いているのかな？

## 1. キーワードを決めよう

としょかん おーぱっく けんさく きかい じょう としょかん  
図書館にあるOPAC(検索する機械)や、インターネット上の図書館のウェブサイト、  
ひやっかじてん しら ことば しら かんが  
百科事典で調べるときは、どんな言葉で調べるか考えてみましょう。

プログラミングの場合は・・・

プログラミング・プログラミング的思考・プログラミング言語・

エーアイ AI・デジタルリテラシー・パインソ・スクラッチ・マイクロビット・ビスケット

ことば しら  
••こんな言葉で調べてみましょう。

## 2. 本で調べよう ~まずは百科事典~

しら もの さいしょ ひやっかじてん み  
調べ物をするなら、最初に百科事典を見てみましょう。

そうごうひやっかじてん ぜん かん じどう  
・『総合百科事典ポプラディア』全18巻 (031/ソ 児童)

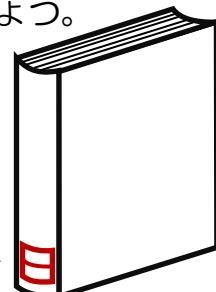
すかいひやっか ぜん かん じどう  
・『ベスト図解百科』全15巻 (031/ヘ 児童)

しら ことば じゅん なら つか  
調べたい言葉があいうえお順に並んでいます。さくいんも使ってみましょう。

としょかん ほか ひやっかじてん みくら  
図書館には他にもいろいろな百科事典があります。見比べてみましょう。

## 3. 本で調べよう ~本棚に行ってみよう~

としょかん ほん ほん せ びょう し ばんごう せいきゅう き ごう  
図書館の本は、本の表紙についている番号(請求記号)の  
じゅんばん なら した せいきゅう き ごう み  
順番に並んでいるよ。下の請求記号を見てみましょう。



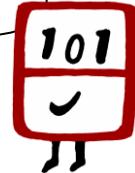
- 007 (情報学・情報科学) • 007. 6 (データ処理・情報処理)
- 007. 64 (コンピュータープログラミング) • 798. 5 (コンピューターゲーム)

## 4. 本で調べよう ～もっと詳しく～

テーマについて詳しくのっている本を見てみましょう。

紹介している本は、予約をして、取り寄せもできます。

別の請求記号の時も  
あるから確認してね。



### ★プログラミングってなんだろう

書名	内容	出版年	請求記号
なるほどわかったコンピューターとプログラミング	コンピューターの中身や動く仕組みについて知ることができます。	2017.2	007.6/テ (児童)
発見！くらしのなかのプログラミング 全3巻	学校・家・まち、3つの場所でどんな製品が、どのようにプログラミングで動いているのか紹介しています。	2019.9	007.64/ハ (児童)

### ★プログラミング的思考ってどういうこと？

アベベのぼうけん おどろきの上巻・かんど うの下巻	プログラムとして書かれた手順を、ルールにそってたどっていくと、物語が現れる新しかった本です。	2019.10 ～2020.3	007.64/ア (児童)
A.I時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 全6巻	プログラミングについて知っておきたいきほんを学ぶことができます。巻末には用語さくいんもあります。	2020.9 ～2021.5	007/ツ (児童)

### ★プログラミングでなにができるのかな？

名探偵アルゴのプログラミング入門 全3巻	教科科目のテーマごとにプログラミングでどのようなことができるかがわかります。	2021.2 ～2021.3	007.64/メ (児童)
----------------------	--	-------------------	------------------

書名	内容	出版年	請求記号
プログラミングでなにができる?	コンピューターやスマートフォンを使って、プログラミングでできることができます。	2018.5	007.64/ス じどう (児童)

## ★プログラミングに挑戦しよう

たのしくまなぶPythonプログラミング図鑑	プログラミング言語のひとつ、Pythonを使って、ゲーム・グラフィックス・パズルが楽しみながら作れるよう学べます。	2018.8	007.64/タ じどう (児童)
micro:bitゲームプログラミング	小さなコンピューターmicro:bitを使って、ゲーム作りでプログラミングを学べます。	2019.1	798.5/ハ じどう (児童)
理科がもっとおもしろくなるScratchで科学実験	科学実験や自然観察をコンピューターで効率よく進める手順を学ぶことができます。	2021.5	407/ヨ じどう (児童)
できるキッズ子どもと学ぶビスケットプログラミング入門	自分で描いた絵と「メガネ」というツールだけでプログラミングができるビスケットについて、画面の見方や使い方を学べます。	2017.12	007.64 テ じどう (児童)

## 5. 本で調べよう ~まだまだあるよ~

・『新・どの本で調べるか』2006.5 (028/シ  
じどう  
児童)

テーマごとに役に立つ本が紹介されています。

## 6. 雑誌で調べよう

- ・『月刊ジュニアエラ』2018.5月号 がつごう  
たの 「楽しもう！プログラミング」
- ・『子供の科学』2020.4月号 がつごう  
エーアイ  
「チャレンジ！AIプログラミング」

・『月刊Newsがわかる』2020.10月号 「プログラミングが未来を変える」

・『子供の科学』2021.7月号 「プログラミングで図鑑をつくれ！」

## 7. 新聞で調べよう

図書館のデータベースや無料の新聞検索ウェブサイトで、新聞記事を探してみましょう。

具体的なキーワードで検索したり、日にちを限定したりすると、探しやすくなります。

★新聞が読めるウェブサイトがあります。



・『47NEWS』 <https://www.47news.jp/>



全国の52新聞社の記事をキーワードで検索できます。

この他にも、新聞社のウェブサイトで、無料で読める記事もあります。

★御幸町図書館では、『静岡新聞データベースplus日経テレコン』『ヨミダス』『朝日新聞

クロスサーチ』、中央図書館・清水中央図書館・南部図書館では、『静岡新聞データベースplus日経テレコン』で新聞が読めます。

## 8. インターネットで調べよう

表紙の右上の年月現在のデータです。

・『文部科学省 キッズページ たのしくまなび隊』

<https://tanoshikumanabitai.mext.go.jp/learn/>



文部科学省の子ども向けウェブサイトです。「プログラミング」でさがすと、いろんなプログラミングの情報サイトを見ることができます。

わからないことがあったら、図書館の人へ聞いてね。



編集・発行 静岡市立図書館

《図書館ウェブサイトアドレス》

<https://www.toshokan.city.shizuoka.jp/>

