

プログラミング

いま、私^{わたし}たちの生活^{せいかつ}の中^{なか}でコンピューターはとても大きな存在^{おお ほんざい}です。

では、コンピューターはどうやって動^{うご}いているのかな？

1. キーワードを決めよう^き

図書館^{としょかん}にあるOPAC(検索^{おーばっく}する機械^{けんさく})や、インターネット上^{きかい}の図書館^{じょう としょかん}のウェブサイト、
百科事典^{ひゃっかじてん}で調べるときは、どんな言葉^{しら}で調べるか^{ことば}考^{かんが}えてみましょう。

プログラミングの場合^{ばあい}は・・・

プログラミング・プログラミング的思考^{てきしこう}・プログラミング言語^{げんご}・
AI^{エーアイ}・デジタルリテラシー・パイソン・スクラッチ・マイクロビット・ビスケッ

・・・こんな言葉^{ことば}で調^{しら}べてみましょう。

2. 本で調べよう ～まずは百科事典～^{ほん しら ひゃっか じてん}

調べ物^{しら もの}をするなら、最初^{さいしょ}に百科事典^{ひゃっかじてん}を見てみましょう。

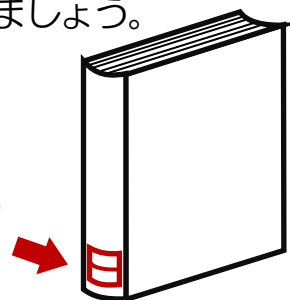
- ・『総合百科事典ポプラディア』全18巻^{ぜん かん} (031/ソ 児童^{じどう})
- ・『ベスト図解百科』全15巻^{ぜん かん} (031/ハ 児童^{じどう})

調^{しら}べたい言葉^{ことば}があいうえお順^{じゅん}に並^{なら}んでいます。さくいんも使^{つか}ってみましょう。

図書館^{としょかん}には他^{ほか}にもいろい^{ひゃっかじてん}ろんな百科事典^{みくら}があります。見比^{みくら}べてみましょう。

3. 本で調べよう ～本棚に行ってみよう～^{ほん しら ほんだな い}

図書館^{としょかん}の本^{ほん}は、本の背表紙^{せひょうし}についている番号^{ばんごう}(請求記号^{せいきゅうきごう})の
順番^{じゅんばん}に並^{なら}んでいるよ。下^{した}の請求記号^{せいきゅうきごう}を見てみましょう。



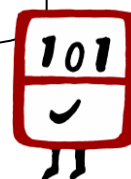
- ・007 (情報学^{じょうほうがく}・情報科学^{じょうほうかがく})・007. 6 (データ処理^{しより}・情報処理^{じょうほうしより})
- ・007. 64 (コンピュータープログラミング)・798. 5 (コンピューターゲーム)

4. 本で調べよう ～もっと詳しく～

テーマについて詳しくのっている本を見てみましょう。

紹介している本は、予約をして、取り寄せもできます。

別の請求記号の時も
あるから確認してね。



★プログラミングってなんだろう

書名	内容	出版年	請求記号
なるほどわかったコンピューターとプログラミング	コンピューターの中身や動く仕組みについて知ることができます。	2017.2	007.6/テ (児童)
発見！くらしのなかのプログラミング 全3巻	学校・家・まち、3つの場所でどんな製品が、どのようにプログラミングで動いているのか紹介しています。	2019.9	007.64/ハ (児童)

★プログラミング的思考ってどういうこと？

アベベのぼうけん おどろきの上巻・かんど うの下巻	プログラムとして書かれた手順を、ルールにそってたどっていくと、物語が現れる新しい私たちの本です。	2019.10 ～2020.3	007.64/ア (児童)
A I時代を生き抜くプログラミング的思考が身につくシリーズ 全6巻	プログラミングについて知っておきたいきほんを学ぶことができます。巻末には用語さくいんもあります。	2020.9 ～2021.5	007/ツ (児童)

★プログラミングでなにができるのかな？

名探偵アルゴのプログラミング入門 全3巻	教科科目のテーマごとにプログラミングでどのようなことができるかがわかります。	2021.2 ～2021.3	007.64/メ (児童)
----------------------	--	-------------------	------------------

しよめい 書名	ないよう 内容	しゅっぱんねん 出版年	せいきゅうきこう 請求記号
プログラミングでなにが できる？	コンピューターやスマートフォ ン ^{つか} を使って、プログラミングで できることが ^{まな} 学べます。	2018.5	007.64/ス (^{じどう} 児童)

★プログラミングに挑^{ちようせん}戦しよう

たのしく ^{ばいそん} まなぶPython プログラミング ^{ずかん} 図鑑	プログラミング ^{げんご} 言語のひとつ、 Python ^{つか} を使って、ゲーム・グラ フィックス・パズル ^{たの} が楽しみな が ^{つく} 作れるよう ^{まな} 学べます。	2018.8	007.64/タ (^{じどう} 児童)
まいくろ ^{びと} micro:bitゲームプログ ラミング	小さなコンピューター ^{まいくろ} micro: bit ^{つか} を使って、ゲーム ^{つく} 作りでプロ グラミング ^{まな} を学べます。	2019.1	798.5/ハ (^{じどう} 児童)
り ^か 理科がもっとおもしろく なるScratchで科学実験 ^{すくらっち}	かがく ^{じっけん} 科学実験や自然 ^{しぜん} 観察 ^{かんさつ} をコンピュ ーター ^{こうりつ} で効率よく ^{すす} 進める ^{てじゆん} 手順を ^{まな} 学ぶことができます。	2021.5	407/ヨ (^{じどう} 児童)
できるキッズ ^こ 子どもと ^{まな} 学 ぶビスケットプログラミ ング ^{にゅうもん} 入門	自分で描いた ^え 絵と「メガネ」と いうツールだけでプログラミング ができるビスケットについ て、画面 ^{がめん} の見方 ^{みかた} や使い方 ^{つか} を ^{かた} 学 ^{まな} べ ます。	2017.12	007.64 テ (^{じどう} 児童)

5. 本^{ほん}で調^{しら}べよう ～まだまだあるよ～

- ・『新^{しん}・どの本^{ほん}で調^{しら}べるか』2006.5 (028/シ ^{じどう}児童)
- テーマごとに役^{やく}に立つ本^たが紹^{ほん}介^{しょうかい}されています。

6. 雑誌^{ざっし}で調^{しら}べよう

- ・『月刊^{げっかん}ジュニアエラ』2018.5月号 ^{がつごう}「楽しもう！プログラミング」^{たの}
- ・『子供^{こども}の科学^{かがく}』2020.4月号 ^{がつごう}「チャレンジ！AⅠ^{エーアイ}プログラミング」

- げっかんニュース
・『月刊Newsがわかる』2020.10月号「プログラミングが未来を変える」
- こども かがく がっごう すかん
・『子供の科学』2021.7月号 「プログラミングで図鑑をつくれ！」

7. 新聞で調べよう

としょかん
図書館のデータベースや無料の新聞検索ウェブサイトで、新聞記事を探してみましょう。
ぐ たいてき けんさく ひ げんてい さが
具体的なキーワードで検索したり、日にちを限定したりすると、探しやすいです。

★新聞が読めるウェブサイトがあります。



よんななに ゆーす
・『47NEWS』 <https://www.47news.jp/>

ぜんこく しんぶんしゃ きじ けんさく
全国の52新聞社の記事をキーワードで検索できます。

ほか しんぶんしゃ むりょう よ きじ
この他にも、新聞社のウェブサイトで、無料で読める記事もあります。

★御幸町図書館では、『静岡新聞データベースplus日経テレコン』『ヨミダス』『朝日新聞
みゆきちょうとしょかん しずおかしんぶん ぶらすにつけい あさひしんぶん
クロスサーチ』、中央図書館・清水中央図書館・南部図書館では、『静岡新聞データベ
ちゅうおうとしょかん しみすちゅうおうとしょかん なんぶとしょかん しずおかしんぶん
ースplus日経テレコン』で新聞が読めます。

8. インターネットで調べよう

ひょうし みぎうえ ねんげつげんざい
表紙の右上の年月現在のデータです。

- もんぶかがくしょう
・『文部科学省 キッズページ たのしくまなび隊』

<https://tanoshikumanabitai.mext.go.jp/learn/>



もんぶかがくしょう こ む
文部科学省の子ども向けウェブサイトです。「プログラミング」でさがすと、いろんなプ
ログラミングの情 報 サイトを見ることができます。

わからないことがあったら、図書館の人に聞いてね。



へんしゅう はっこう しずおかしりつとしょかん
編集・発行 静岡市立図書館

としょかん
《図書館ウェブサイトアドレス》

<https://www.toshokan.city.shizuoka.jp/>

